

- 1 Welche Aufgaben haben Designer in einem Unternehmen? Kreuzen Sie zutreffende Aussagen an. Schreiben Sie anschließend zwei weitere Aufgaben von Designern in die leeren Zeilen.**

Designer legen den Preis eines Produkts fest.	
Designer bestimmen die Gestaltung des Produktes.	x
Designer verkaufen die Produkte in Geschäften.	
Designer arbeiten daran, dass ein Produkt gut in der Hand liegt.	x
Designer berechnen ausschließlich die Umsatzzahlen.	
Klangdesigner gestalten die Geräusche eines Autos.	x
Designer gestalten das Logo des Unternehmens.	
Klangdesigner gestalten das Geräusch beim Abbeißen mancher Lebensmittel.	

- 2 Bei Firmennamen oder Produkten sind manchmal bestimmte Zeichen eingefügt, meist ganz klein dahinter. Was bedeuten sie?**

®	registriert
©	Copyright, Urheberrecht geistigen Eigentums, ideell oder materiell
TM	Trade Mark, amtlich registrierte Waren oder Dienstleistungen

- 3 Nennen Sie vier Arten von Rabatten (Preisnachlässe).**

Einführungsrabatt, Vorbestellrabatt, Saisonrabatt, Treuerabatt

- 4 Welche Werbemöglichkeiten sind für Ihre Schülerfirma geeignet und welche nicht? Kreuzen Sie an und begründen Sie Ihre Wahl in Stichworten.**

Werbemöglichkeit	geeignet	Nicht geeignet	Begründung
Plakat im Schaufenster von Geschäften im Ort	x		Viele mögliche Kunden kommen täglich daran vorbei
Werbung im lokalen Radiosender		x	Aufwendige Produktion im Tonstudio; zu teuer
Anzeige in der Schülerzeitung	x		Wird von vielen Kundengruppen im Umfeld der Schule gesehen: Schüler, Lehrer, evtl. Eltern
Anzeige in der Lokalzeitung		x	zu teuer
Werbeposter auf Homepage der Schule	x		Wird von vielen Kundengruppen im Umfeld der Schule gesehen: Schüler, Lehrer, evtl. Eltern
Werbeposter im Fernsehen		x	Aufwendige Produktion (Planung, Filmen, Schneiden, Nachbearbeitung); zu teuer
Plakat im Pausenraum der Schule	x		Günstig; bietet sich vor allem an, wenn Schüler Zielgruppe der Schülerfirma sind
Flyer im Ort verteilen	x		Direkter Kontakt mit vielen Menschen; mögliche Kunden können Informationen zur Schülerfirma für späteren Zeitpunkt aufheben